



RENDEZVOUS 2022 du District du Canada central

14 – 16 juillet 2022; North Bay, ON

Règlements - Courses de Voitures-Trappes à Souris Division Standard

1. La voiture doit être alimentée par une seule trappe à souris de **marque Victor**.
2. On ne peut faire de modification physique au design de la trappe à souris ou à celui de la voiture, à l'exception des décalques.
3. Les voitures-trappes à souris ne doivent pas être peintes et ne peuvent être décorées que du logo du Chapitre.
4. L'appareil ne peut recevoir d'énergie potentielle ou cinétique supplémentaire au début de la course, à part celle qui peut être emmagasinée dans le ressort de la trappe à souris.
5. Le ressort de la trappe à souris ne peut être modifié ou être traité à la chaleur.
6. Le ressort ne peut être enroulé pour plus que sa distance de détente normale ou 180 degrés.
7. Le véhicule ne peut être poussé vers l'avant au début de l'épreuve.
8. Le véhicule doit être autodirigé.
9. **Chaque voiture aura droit à un total de 4 passes (courses), faite par un des 4 Membres de l'Équipe du Chapitre. Un Chapitre qui a moins de 4 Membres présents aura droit de compléter son équipe avec des Membres recrutés dans l'auditoire.**
10. On mesurera la distance parcourue de la ligne de départ jusqu'au bout avant du véhicule arrêté ou jusqu'au point où il a quitté le parcours marqué
11. La distance finale parcourue par chaque équipe sera calculée en supprimant la plus longue et la plus courte des distances parcourues, puis en faisant la moyenne des deux distances qui restent. C'est au Juge en chef de la course que revient la décision finale en ce qui concerne toutes les mesures et la construction de la voiture.
12. On peut se servir de voitures utilisées lors de Rendezvous précédents si elles satisfont aux règlements ci-dessus.

Pour commander des trousse de voitures :

<https://kidder.ca/mousetrap-car-kits-individual-kits.html>

Règlements - Courses de Voitures-Trappes à Souris – Division Classe modifiée/libre

- 1) La source d'énergie doit provenir d'un mécanisme de type « trappes à ressort » (exemple : trappes à souris, piège à rat ou un design de votre création).
- 2) La voiture doit être autopropulsée et autodirigée.
- 3) Tout le reste est permis!

Les Courses de Voitures-trappes à souris comptent pour le Défi de Participation des Chapitres!

- On accordera des points aux Chapitres des participants, dans les deux Divisions.
- On accordera des points au Chapitre participant dont la voiture a été conçue de façon à refléter/promouvoir son Chapitre (Division modifiée seulement).
- Des points bonis seront accordés aux Chapitres selon les résultats finaux, dans les deux Divisions.

